

**15 e 16**  
**NOVEMBRO**

**Sala 2.16 – Pav.2**



**FIL** PARQUE DAS  
NAÇÕES  
A FESTA DOS VIDEOJOGOS

## LGW Serviço Educativo Programa ISCTE-IUL Premium – Workshops

**Quinta-feira | 15 Novembro**

**14h00 – 14h50**

### **Workshop Unity básico**

para alunos 3º ciclo EB e do Ensino Secundário

**Formador:** Diogo Guerreiro e Vitor Pegas

**15h00 – 15h50**

### **Workshop Unity avançado**

para alunos do Ensino Secundário

**Formador:** Diogo Guerreiro e Vitor Pegas

**Sexta-feira | 16 Novembro**

**11h00 – 11h50**

### **Workshop Conceitos de Game Design (aprender a projectar videojogos)**

para alunos do Ensino Secundário

**Formador:** Tiago Marques

**14h00 – 14h50**

### **Workshop Unity básico**

para alunos 3º ciclo EB e do Ensino Secundário

**Formador:** Diogo Guerreiro e Vitor Pegas

**15h00 – 15h50**

### **Workshop Unity Avançado**

para alunos do Ensino Secundário

**Formador:** Diogo Guerreiro e Vitor Pegas

**16h00 – 16h50**

### **Workshop VR com Unity (aprender a desenvolver jogos com realidade virtual)**

para alunos 3º ciclo EB e do Ensino Secundário

**Formador:** Filipe Pedras e Tiago Marques