

15 e 16
NOVEMBRO

AUDITÓRIO ISCTE
PAV.2



FIL PARQUE DAS
NAÇÕES
A FESTA DOS VIDEOJOGOS

LGW Serviço Educativo

Programa Auditório ISCTE – Workshops e Debate

Quinta-feira | 15 Novembro

10h30 – 11h50

Criar e Desenvolver Videojogos: Oportunidades e Desafios – para alunos do 3º ciclo EB e Ensino Secundário

Painel de abertura do LGW 2018. Um debate com a participação de especialistas, que se debruça sobre o percurso dos criadores e developers de videojogos até à sua integração no mercado de trabalho.

Promotor: LGW Serviço Educativo

12h00 – 12h50

Sentes-te seguro na Net? - para alunos do 1º ciclo EB

O que fazes on-line? Jogas on-line? Segues Youtubers? Neste workshop vamos conversar e fazer actividades que te vão fazer reflectir de forma a comunicares, partilhares e aprenderes em segurança na Internet.

Formadora: Lígia Azevedo | **Promotor:** DGE

13h00 – 13h50

Pinball The Inventors – para alunos do 1º ciclo EB

Atelier de construção de um jogo de Pinball The Inventors! Os ateliers The Inventors são desenhados para inspirar uma nova geração de inventores, com introduções às engenharias, artes e ferramentas criativas!

Formador: Vera Rosado | **Promotor:** The Inventors

14h00 – 14h50

Desenvolve um jogo 2D – para alunos do 3º e 4º anos do 1º ciclo EB

Já te imaginaste a desenvolver um jogo para computador? Pois vamos mostrar-te como é possível e fácil criares o teu próprio jogo.

Formador: Afonso Luz, Luísa Santo, André Marques | **Promotor:** Happy Code

15h00 – 15h50

Programa uma App para telemóvel – para alunos do 2º e 3º ciclos EB

Uma App para telemóvel ou tablet? Sabias que também consegues desenvolver uma App? Vamos ensinar-te como... participa!

Formador: André Marques, Luísa Santo, Afonso Luz | **Promotor:** Happy Code

16h00 – 16h50

Cria o teu jogo de Unity em 50 minutos – para alunos do Ensino Secundário

Queres aprender a programar em Unity? Vamos ensinar-te a criar um jogo de Unity em apenas 50 min.

Formador: André Marques, Luísa Santo, Afonso Luz | **Promotor:** Happy Code

17h00 – 17h50

Workshop Conceitos de Game Design – para alunos 3º ciclo EB e do Ensino Secundário

Aprender a projectar videojogos

Formador: Tiago Marques | **Promotor:** ISCTE-IUL

15 e 16
NOVEMBROAUDITÓRIO ISCTE
PAV.2FIL PARQUE DAS
NAÇÕES
A FESTA DOS VIDEOJOGOS

LGW Serviço Educativo

Programa Auditório ISCTE – Workshops e Debate

Sexta-feira | 16 Novembro**11h00 – 11h50****Robótica sem Robots com OpenRoberta Lab** – para alunos do 3º ciclo EB

Sabias que podes programar Robots Virtuais? Neste workshop vais programar robots e sensores num ambiente muito simples e intuitivo. Vem aprender e resolver desafios num ambiente simples e divertido. Podes também utilizar este ambiente para programar robots reais.

Formador: Nuno Dorotea | **Promotor:** DGE**12h00 – 12h50****Pinball The Inventors** – para alunos do 1º ciclo EB

Atelier de construção de um jogo de Pinball The Inventors! Os ateliers The Inventors são desenhados para inspirar uma nova geração de inventores, com introduções às engenharias, artes e ferramentas criativas!

Formador: Vera Rosado | **Promotor:** The Inventors**14h00 – 14h50****Desenvolve um jogo 2D** – para alunos do 3º e 4º anos do 1º ciclo EB

Já te imaginaste a desenvolver um jogo para computador? Pois vamos mostrar-te como é possível e fácil criares o teu próprio jogo.

Formador: Afonso Luz, Luísa Santo, André Marques | **Promotor:** Happy Code**15h00 – 15h50****Programa uma App para telemóvel** – para alunos do 2º e 3º ciclos EB

Uma App para telemóvel ou tablet? Sabias que também consegues desenvolver uma App? Vamos ensinar-te como... participa!

Formador: André Marques, Luísa Santo, Afonso Luz | **Promotor:** Happy Code**16h00 – 16h50****Cria o teu jogo de Unity em 50 minutos** – para alunos do Ensino Secundário

Queres aprender a programar em Unity? Vamos ensinar-te a criar um jogo de Unity em apenas 50 min.

Formador: André Marques, Luísa Santo, Afonso Luz | **Promotor:** Happy Code**17h00 – 17h50****Workshop VR com Unity** – para alunos 3º ciclo EB e do Ensino Secundário

Aprender a desenvolver jogos com realidade virtual

Formador: Filipe Pedras e Tiago Marques | **Promotor:** ISCTE-IUL