



Gamificação da Sala de Aula e Formação Certificada para Professores no Lisboa Games Week em parceria com a Direção-Geral da Educação

O Serviço Educativo do Lisboa Games Week (LGW) em 2020 aconteceu em formato digital, tendo como tema central a Gamificação na Educação, através de um programa de acções formativas com certificação ACD para professores e também para responsáveis educativos.

Mais uma vez em parceria com a Direção-Geral da Educação, e com a coordenação do seu programa em 2020 a cargo da Elemento – Associação Ludopedagógica, o Serviço Educativo do maior evento de videojogos em Portugal decorreu de 18 a 21 de Novembro e ofereceu mais de 12 horas de formação, que resultaram num total de 579 assistências online e 248 acreditações de professores em acções de curta duração - ACD.

O Serviço Educativo LGW 2020, que contou com a intervenção do Director-Geral da Educação na sua sessão de abertura, teve como principais entidades formadoras as escolas Happy Code e Sharkcoders, tendo contado ainda na sua programação com a participação dos programas educativos e tecnológicos Apps 4 Good, Milage, Applica-te, Minecraft for Education e Spotgames.

A divulgação a professores e responsáveis educativos das ferramentas que exploram as metodologias de gamificação e que estendem o ambiente de aprendizagem da sala de aula tradicional às novas tecnologias, tem constituído tema de particular destaque dentro dos sucessivos Programas do Serviço Educativo do Lisboa Games Week.

Em 2020, o Serviço Educativo LGW integrou, ainda, no digital o evento Creative Playground da responsabilidade da Universidade Lusófona, o qual consistiu num programa formativo e de partilha de experiências em torno da criação de videojogos, com mais 800 participantes entre convidados da indústria, professores e alunos em 28 sessões de masterclasses, workshops e gameplay sobre jogos digitais, board games, concept art, escrita criativa, cinema, entre outros temas.

O Serviço Educativo do Lisboa Games Week, ao longo de seis edições do seu Programa, é responsável pela mobilização de mais de 59.000 alunos e professores, através de visitas de estudo provenientes de todo o país.